Auswertung der Forenumfrage 22 // Auswertung der Umfrage

Bevor wir beginnen, möchten wir uns noch einmal recht herzlich bei euch für eure rege Teilnahme an unserer Forenumfrage bedanken! Das hat uns noch einmal vor Augen geführt, wie viel uns allen das Ride bedeutet und dass wir alle daran interessiert sind, es besser zu machen, was uns als Team ganz besonders freut und auch am Herzen liegt.

Nun aber ein paar grundsätzliche Fakten zur Umfrage. Insgesamt haben 28 von - zum Zeitpunkt der Umfrage - 35 Usern abgestimmt, was eine Teilnahme von 80% ergibt. Forentempo

Frage 1 - Findest du das allgemeine Tempo des Forums zu schnell? (1 = nein, 5 = ja)

1 - 14,3% / 4 Stimmen

2 - 21,4% / 6 Stimmen

3 - 32,1% / 9 Stimmen

4 - 28,6% / 8 Stimmen

5 - 3,6% / 1 Stimme

Frage 11 - Was wäre für dich die perfekte Realtime-Zeitdauer, um einen Inplaymonat zu bespielen? Denkt daran, dass aufgrund unseres Zeitsprung-Roll-Systems pro Zeitsprung immer nur ein IP-Monat wegfällt und ein neuer hinzukommt, und darauf sind auch die Antwortmöglichkeiten ausgelegt.

6 RL-Monate, also alle 3 RL-Monate ein Zeitsprung - 10,7% / 3 Stimmen

8 RL-Monate, also alle 4 RL-Monate ein Zeitsprung - 50% / 14 Stimmen

10 RL-Monate, also alle 5 RL-Monate ein Zeitsprung - 28,6% / 8 Stimmen

12 RL-Monate, also alle 6 RL-Monate ein Zeitsprung - 10,7 / 3 Stimmen

Aktivitätsverhalten

Frage 2 - Hast du das Gefühl, dass du viel Aktivität leisten musst, um zum Forum dazuzugehören? Ja - 71,4% / 20 Stimmen Nein - 28,6% / 8 Stimmen

Punktesystem

Frage 3 - Glaubst du, dass unser Punktesystem zu einem allgemein höheren (negativen) Postingdruck in der Forengemeinschaft führt?

Ja - 39,3% / 11 Stimmen

Nein - 60,7% / 17 Stimmen

Abwesenheitsregeln

Frage 5 - Bist du mit unseren aktuellen Abwesenheitsregeln zufrieden? Ja - 78,6% / 22 Stimmen Nein - 21,4% / 6 Stimmen

Blacklistregeln

Frage 7 - Bist du mit unseren aktuellen Blacklistregeln zufrieden? Ja - 75% / 21 Stimmen Nein - 25% / 7 Stimmen Szenenerinnerungsregeln

Frage 9 - Bist du mit unseren aktuellen Szenenerinnerungsregeln zufrieden?

Ja - 96,4% / 27 Stimmen

Nein - 3,6% / 1 Stimme

Informationsdarstellung

Frage 12 - Findest du dich in unseren Informationen zurecht und weißt, wo du suchen musst?

Ja - 67,9% / 19 Stimmen

Nein - 32,1% / 9 Stimmen

Fazit

Diese Umfrage diente vor allem dem Zweck zu schauen, wie die allgemeine Stimmung im Forum aktuell ist. Im Großen und Ganzen scheint ihr doch recht zufrieden zu sein und dennoch hatten wir ein paar Antworten, die uns auch dazu bewegt haben, noch einmal über bestimmte Aspekte des Forums nachzudenken oder auch Verbesserungen durchzuführen. Wir möchten uns an dieser Stelle auch noch einmal herzlichst für die netten Worte im letzten Teil der Umfrage bedanken, die haben uns wirklich viel bedeutet. Es ist schön zu sehen, dass die Arbeit des Teams so wahrgenommen und gemocht wird. Hier eine kleine Zusammenfassung:

Ein Thema unserer Umfrage war unser Inplayzeitraum und das Foren-Tempo. Das Tempo wurde hier von den meisten auf die Stufe 3 (ein bisschen zu schnell) gevotet und auch die Umfrage bezüglich der Dauer eines Inplaymonats hat uns nicht überrascht. Hier war eine Tendenz Richtung der 4 bzw. 5 Monate zu erkennen. Dadurch werden wir uns bemühen, die Zeitsprünge von nun an alle 5 Monate durchzuführen.

Die Frage des Aktivitätsverhaltens hat die verschiedensten Ergebnisse präsentiert und war durchwegs gemischt. Viele von euch haben das "Anheizen" der Aktivität als positiv betrachtet und Beispiele genannt, die dafür sorgen, dass im Forum mehr passiert, wie z.B. durch die Postingwochenenden, durch Userplots, Forenplots, Postingroulettes, etc. Es gab auch Rückmeldungen darüber, dass diese Anreize positiv sind, um sich selbst mehr zum Posten zu motivieren, solange man sich daran erinnert, dass RPG ein Hobby ist und sich nicht selbst zu viel Druck macht. Ebenfalls gingen Antworten über negatives Anheizen der Aktivität ein, worunter z.B. das Punktesystem und die Forenstatistiken genannt wurden, die den Wettbewerbsgedanken fördern, mit dem nicht jeder User gut umgehen kann.

Der Hintergrund unserer Frage nach dem Punktesystem war, dass wir eine gewisse Unzufriedenheit unter den Usern bezüglich des Systems bereits vorab mitbekommen haben. Durch unsere Forenumfrage wurde dies auch noch einmal bestätigt, denn wie ihr an der Grafik oben erkennen könnt, ist die Mehrheit zwar mit unserem Punktesystem zufrieden, jedoch sind fast 40% auch kein Anteil, den wir komplett ignorieren möchten. Da wir jedoch hier noch ein wenig mehr Hintergrund brauchen, um eine konkrete Entscheidung zu fällen und gegebenenfalls Kompromisslösungen anzubieten, würden wir euch bitten, an DIESER Umfrage teilzunehmen.

Bezüglich unserer Szenenerinnerungsliste ein kleiner Hinweis: Der "rote Balken" von diesem Plugin, soll auf keinen Fall Druck auf euch ausüben, sondern einfach vergessene Szenen wieder in euren Kopf rufen. Für eine gewisse Zeit könnt ihr mit einem Klick auf das X in dem roten Balken, die Meldung wieder verschwinden lassen. Bitte beachtet jedoch, dass sie nach einer Weile wieder auftaucht.

Auch uns ist schon aufgefallen, dass unsere Regelungen manchmal viele "wenn, dann…" beinhalten und haben diese daher ein wenig verständlicher gemacht und auch geändert. Diese Änderungen könnt ihr im Update noch einmal im Detail nachlesen oder sie euch selbst in den Aktivitätsregeln anschauen.

Bei den Freitexten haben wir einiges an Hinweise bekommen, die wir auch schon umgesetzt haben. Zum Beispiel wurde der Link zum Wiki nun auch in unserem neusten Style hinterlegt, ältere Beiträge aus dem Wiki wurden entfernt und auch die Plot-Planungen vom Community Bereich findet ihr nun unter "Userplots & Postpartner" im Schwarzen Brett. An dieser Stelle ein herzliches Dankeschön für die Hinweise und gerne nehmen wir auch noch weitere großartige Ideen mit auf unsere Liste, meldet euch dafür einfach bei unseren Vorschlägen.

Durch die Umfrage sowie Beiträge in unserem Kritikbereich erreichten uns gemischte Ergebnisse bezüglich der Postingpartner- und Relationssuche. Manchmal kann es sein, dass man nicht direkt Angebote für eben diese Suchen bekommt. Wenn also weder die Suche im Forum noch die Suche über Discord das gewünschte Ergebnis erzielt, können wir hier nur um Eigeninitiative bitten. Wir bieten euch durch die verschiedenen Listen (bspw. Zauberfamilienliste, Abschlussjahrgangsliste, Berufe-Liste, Wohnorte-Liste oder auch Studienabgänger-Liste) Möglichkeiten für euch interessante Charaktere zu finden. Schaut euch die Steckbriefe an, macht selbst konkrete Vorschläge und geht auf die entsprechenden User zu. Kommunikation ist hier das A & O. Als Team hatten wir nicht das Gefühl, dass Leute sich gegen konkrete Vorschläge wehren oder darauf nicht reagieren.